|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **10** | **기간** | **2022.03.07~2022.03.13** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 트레일 이펙트 제작, 포스트 프로세싱, 마녀 텍스처 수정** * **남주영 : 서버 패턴 이펙트 패킷 삭제 및 클라이언트에서 이펙트 출력** * **어수혁 :** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
  트레일 이펙트 제작, 포스트 프로세싱(Bloom)추가, 마녀 텍스처 수정
* **남주영**

기존 서버에서 패턴 시작 패킷을 보내고 피격 판정 결과 패킷을 보내던 것을 서버에서는 피격 판정 결과만 보내고 클라이언트에서 패턴 시작 이펙트를 출력하는 것으로 바꿈

* + **어수혁**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **11** | **다음 기간** | **2022.03.14~2022.03.20** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 포탈 제작, 이펙트 제작(차징)  남주영 : 플레이어 충돌 구현  어수혁 : | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |